

Reglamento “Copa Amistad” 2024

2da. Edición

Programación y Planillas

La inscripción al torneo será individual. La Capitanía del Club realizará la clasificación de los inscriptos en 10 (diez) categorías de $\frac{1}{2}$ (medio) punto en damas y en caballeros según su nivel de juego, tomándose como base los resultados obtenidos en los Campeonatos más recientes. La Comisión Organizadora designará un/a capitán/a por equipo.

Todos los partidos de la Copa se jugarán a partir de las 19:15 horas. Si un equipo no presentase a sus jugadores en la cancha dentro de los 15 (quince) minutos de la hora establecida se producirá en forma automática el WO del o de las parejas que no estuvieran presentes, sin necesidad de pedido del contrario.

Se utilizarán planillas similares a las de Interclubes con la conformación de los equipos y resultados. Las mismas deberán ser completadas detalladamente y firmadas por cada Capitán para considerar válido el resultado. Es **IMPORTANTE** transcribir en la planilla los resultados con exactitud, ya que la definición de la clasificación toma en cuenta los resultados parciales de los partidos.

En caso de lluvia se trasladarán los partidos suspendidos a los días reservados para lluvia que figuran en el programa de la Copa.

La organización, fiscalización y decisiones sobre consultas o circunstancias que surjan durante la competencia serán facultad exclusiva de la Capitanía del Club.

Cualquier situación no prevista en este reglamento será resuelta por la Capitanía del Club.

Este reglamento junto con la programación de los partidos, integración de los equipos y resultados serán exhibidos en el sitio web oficial del Club.

Formato y Reglas Generales

1. Los participantes serán agrupados en equipos que contarán con **12** (doce) jugadores: **5** (cinco) damas y **7** (siete) caballeros.

2. Todos los “partidos” se jugarán al mejor de 3 sets, los dos primeros por “tiebreak” y si llegara a haber un 3er. set será un Super tiebreak a 10 puntos (con diferencia de 2). Definimos como “partido” a cada uno de los puntos que se disputan entre dos equipos en un “match”. Definimos como “match” al encuentro entre equipos.
3. En cada fecha los equipos se adjudicarán 2 (dos) puntos por cada “match” ganado.
4. Quince minutos antes de cada match los Capitanes intercambiarán un papel con la formación de su equipo para ese encuentro.
5. En el caso que un Capitán no pueda formar su equipo completo para algún encuentro podrá no presentar jugadores para un partido, perdiendo ese partido por 6-0 y 6-0 y debiendo identificar los jugadores que hubieran participado.
6. En el caso que ambos equipos den WO en el mismo partido quien haya obtenido mejor resultado en la suma de los otros partidos será considerado ganador de ese partido por 6-3 y 6-3.
7. En caso de formar mal el equipo por no respetar el mínimo y el máximo de partidos que debe jugar cada integrante, se le dará por perdido uno de los partidos ganados por el resultado de 6-0 y 6-0 y al jugador mal incluido se le dará por no jugado dicho partido, siendo sustituido en la planilla por quien debía jugar.
8. En caso de formar mal equipo por no respetar la clasificación de los jugadores, se dará por perdido el “Match” por 6/0 6/0 en cada uno de los partidos.

Formato Round Robin

1. Los 6 (seis) equipos jugarán bajo el formato “Round Robin” (todos contra todos).
2. En cada match se jugarán 5 (cinco) partidos en forma simultánea:
 - 1 **Doble Damas**
 - 2 **Doble Caballeros**
 - 2 **Doble Mixto**
3. Los Doble Caballeros se identificarán como **Doble Caballeros 1** (uno) y **Doble Caballeros 2** (dos) para lo cual se sumarán los jugadores según su categoría y se enfrentarán entre sí.

El **Doble Caballeros 1** será el de menor suma. De los varones que disputarán los Dobles Caballeros, el de mejor clasificación deberá jugar siempre el **Doble Caballeros 1**. Lo mismo sucede en el caso que la suma de los respectivos dobles fuera la misma (el Doble 1 será donde juegue el jugador mejor ubicado en la lista de buena fe).

El Capitán del equipo deberá identificar el **Doble Caballeros 1** y el **Doble Caballeros 2** en la planilla del encuentro.

4. Los dobles mixtos se identificarán como **Doble Mixto 1** (uno) y **Doble Mixto 2** (dos) para lo cual se sumarán los jugadores según su categoría y se enfrentarán entre sí.

El **Doble Mixto 1** será el de menor suma. De los varones que disputarán los mixtos, el de mejor clasificación deberá jugar el **Doble Mixto 1**.

En caso que la suma de los respectivos dobles mixtos fuera la misma, el Doble 1 será donde juegue el jugador hombre mejor ubicado en la lista de buena fe.

5. El Capitán del equipo deberá identificar el **Doble Mixto 1** y el **Doble Mixto 2** en la planilla del encuentro.

6. En este sistema de juego y dado que se utilizarán 10 jugadores por Match (4 mujeres y 6 hombres) al finalizar el torneo todas las mujeres deberán terminar con 4 (partidos) disputados cada una, en cambio los varones quedarán 2 (dos) con 5 partidos disputados y 5 (cinco) con 4 partidos disputados

7. En caso de tener que sustituir a un jugador, el capitán deberá solicitarlo a Capitanía y si ésta no tuviera suplentes disponibles podrá proponer a alguien. En ambos casos el nuevo jugador/a deberá ser de una categoría inferior en juego al/la sustituido/a.

8. Para la Clasificación final de resultados se tendrán en cuenta los siguientes criterios:

a) Puntajes Obtenidos

b) Matchs ganados

c) Partidos Ganados

d) Diferencia de sets (sets ganados menos sets perdidos)

e) Diferencia de games (games ganados menos games perdidos)

f) Ventaja Olimpica: En caso de empate en todos los aspectos anteriormente enumerados se tomará en cuenta el partido disputado entre ellos (el equipo ganador del match disputado entre amobos será el ganador).

g) Sorteo.

**Cualquier situación no prevista
en este reglamento será resuelto
por la Capitanía.**